



**SCE**

CREATIVE  
MEDIA  
EDUCATION



# PRODUZIONE GAME

DIPLOMA ACCADEMICO DI PRIMO LIVELLO

In fase di accreditamento presso il Ministero dell'Università e della Ricerca\*

# AA 2025/2026



GAMES



OTTOBRE



3 ANNI  
ARTICOLATI  
IN 6 CICLI  
SEMESTRALI



DIPLOMA  
ACCADEMICO DI  
PRIMO LIVELLO\*



180 CFA\*

Il corso di Diploma Accademico di Primo Livello\* in Produzione Videoludica e Media Interattivi permette di acquisire competenze multidisciplinari grazie all'affiancamento di un'esperienza pratica alla formazione teorica, fornendo gli strumenti necessari per trasformare la creatività in prodotti multimediali interattivi.

Rivolgendosi anche a chi si avvicina per la prima volta allo studio del mondo videoludico, il triennio consente di apprendere in modo graduale, grazie anche al supporto di docenti e tutor nella realizzazione di progetti concreti durante il percorso di studi.

Gli obiettivi formativi includono la diffusione di conoscenze e competenze delle principali fasi di progettazione, sviluppo e produzione di giochi e videogiochi come ideazione del concept, realizzazione, sviluppo di test e valutazioni in

funzione del feedback dei giocatori e infine distribuzione.

L'approccio pratico consente di sperimentare diversi metodi di progettazione, per individuare il proprio stile personale e per produrre il proprio showreel che viene utilizzato per presentarsi all'interno dell'industria videoludica.

Il percorso di studi viene completato attraverso confronti diretti con il mondo professionale, attività di progetto e stage curriculari anche all'estero grazie al programma Erasmus +.

Tutti gli studenti che completano con successo il percorso di studi diventano parte di una comunità globale consolidata, che celebra i risultati di professionisti creativi di talento: la SAE Alumni Association.

## PIANO DI STUDI

\*Diploma Accademico di Primo Livello in Produzione Videoludica e Media Interattivi in fase di accreditamento presso il Ministero dell'Università e della Ricerca: SAE Italia non assume nessuna obbligazione di rilascio del titolo di Diploma Accademico di Primo Livello fino all'eventuale positivo completamento dell'iter di accreditamento attualmente in fase di valutazione presso il MUR.

### 1° ANNO

FENOMENOLOGIA DEI MEDIA INTERATTIVI  
PSICOSOCIOLOGIA DEI CONSUMI CULTURALI  
TECNOLOGIE E APPLICAZIONI DIGITALI  
SISTEMI INTERATTIVI  
CONCEPT PLANNING INGLESE  
SCRITTURA CREATIVA  
ARCHETIPI DELL'IMMAGINARIO  
DRAMMATURGIA MULTIMEDIALE  
TECNICHE DI MODELLAZIONE DIGITALE- COMPUTER 3D

### 2° ANNO

FONDAMENTI DI INFORMATICA PER GAME ENGINE 1  
INTERACTION DESIGN 1  
COMPUTER GAMES  
SOUND DESIGN PER I VIDEOGIOCHI  
INSEGNAMENTO A SCELTA  
FONDAMENTI DI MARKETING CULTURALE  
DIRITTO, LEGISLAZIONE ED ECONOMIA DELLO SPETTACOLO  
FENOMENOLOGIA DEI MEDIA VIDEOLUDICI  
FONDAMENTI DI INFORMATICA PER GAME ENGINE 2  
TECNICHE E METODOLOGIE DEI VIDEOGIOCHI

### 3° ANNO

INFORMAZIONE PER L'ARTE: MEZZI E METODI  
REALTÀ VIRTUALI E PARADIGMI DELLA COMPLESSITÀ  
SOCIOLOGIA DEI NUOVI MEDIA  
PROGETTAZIONE MULTIMEDIALE  
INTERACTION DESIGN 2  
PROGETTAZIONE DELLA PROFESSIONALITÀ  
INSEGNAMENTO A SCELTA  
TEORIA E METODO DEI MASS MEDIA  
CULTURE DIGITALI  
TIROCINI, STAGE, PROGETTI EXTRACURRICOLARI  
PROVA FINALE

## CARRIERE POTENZIALI

- GAME DESIGNER
- GAMIFICATION SPECIALIST
- INTERACTION & GAMEPLAY DESIGNER
- UI DESIGNER
- TECHNICAL ARTIST
- LEVEL DESIGNER
- GAME DEVELOPER
- CONCEPT ARTIST

### FREQUENZA

Frequenza intensiva dal lunedì al sabato in fascia oraria estesa

### BORSE DI STUDIO

Diritto allo studio universitario

### REQUISITI D'INGRESSO

- Età minima 18 anni
  - Diploma di scuola secondaria o equivalente
  - Per studenti internazionali: conoscenza della lingua italiana livello minimo B2
- L'ammissione è subordinata a colloquio attitudinale ed eventuali verifiche integrative delle esperienze pregresse.



SCOPRI DI PIÙ



-  SAEINSTITUTEMILANO
-  SAEMILANO
-  SAEINSTITUTEMILANOYT
-  SAE INSTITUTE MILANO

SAE.EDU

VIA TRENTACOSTE 14, MILANO

+39 0289120540  
ADMISSIONS.MILANO@SAE.EDU