



PRODUZIONE GAME

DIPLOMA ACCADEMICO DI PRIMO LIVELLO

In fase di accreditamento presso il Ministero dell'Università e della Ricerca*

AA 2025/2026



GAMES



Il corso di Diploma Accademico di Primo Livello* in Produzione Videoludica e Media Interattivi permette di acquisire competenze multidisciplinari grazie all'affiancamento di un'esperienza pratica alla formazione teorica, fornendo gli strumenti necessari per trasformare la creatività in prodotti multimediali interattivi.

Rivolgendosi anche a chi si avvicina per la prima volta allo studio del mondo videoludico, il triennio consente di apprendere in modo graduale, grazie anche al supporto di docenti e tutor nella realizzazione di progetti concreti durante il percorso di studi.

Gli obiettivi formativi includono la diffusione di conoscenze e competenze delle principali fasi di progettazione, sviluppo e produzione di giochi e videogiochi come ideazione del concept, realizzazione, sviluppo di test e valutazioni in

funzione del feedback dei giocatori e infine distribuzione.

L'approccio pratico consente di sperimentare diversi metodi di progettazione, per individuare il proprio stile personale e per produrre il proprio showreel che viene utilizzato per presentarsi all'interno dell'industria videoludica.

Il percorso di studi viene completato attraverso confronti diretti con il mondo professionale, attività di progetto e stage curriculari anche all'estero grazie al programma Erasmus +.

Tutti gli studenti che completano con successo il percorso di studi diventano parte di una comunità globale consolidata, che celebra i risultati di professionisti creativi di talento: la SAE Alumni Association.

CARRIERE POTENZIALI

- GAME DESIGNER
- GAMIFICATION SPECIALIST
- INTERACTION & GAMEPLAY DESIGNER
- UI DESIGNER
- TECHNICAL ARTIST
- LEVEL DESIGNER
- GAME DEVELOPER
- CONCEPT ARTIST



OTTOBRE



**3 ANNI
ARTICOLATI
IN 6 CICLI
SEMESTRALI**



**DIPLOMA
ACCADEMICO DI
PRIMO LIVELLO***



180 CFA*

*Diploma Accademico di Primo Livello in Produzione Videoludica e Media Interattivi in fase di accreditamento presso il Ministero dell'Università e della Ricerca: SAE Italia non assume nessuna obbligazione di rilascio del titolo di Diploma Accademico di Primo Livello fino all'eventuale positivo completamento dell'iter di accreditamento attualmente in fase di valutazione presso il MUR.

PIANO DI STUDI

1° ANNO

FENOMENOLOGIA DEI MEDIA INTERATTIVI
 PSICOSOCIOLOGIA DEI CONSUMI CULTURALI
 TECNOLOGIE E APPLICAZIONI DIGITALI
 SISTEMI INTERATTIVI
 CONCEPT PLANNING
 INGLESE
 SCRITTURA CREATIVA
 ARCHETIPI DELL'IMMAGINARIO
 DRAMMATURGIA MULTIMEDIALE
 TECNICHE DI MODELLAZIONE DIGITALE- COMPUTER 3D

2° ANNO

FONDAMENTI DI INFORMATICA PER GAME ENGINE 1
 INTERACTION DESIGN 1
 COMPUTER GAMES
 SOUND DESIGN PER I VIDEOGIOCHI
 INSEGNAMENTO A SCELTA
 FONDAMENTI DI MARKETING CULTURALE
 DIRITTO, LEGISLAZIONE ED ECONOMIA DELLO SPETTACOLO
 FENOMENOLOGIA DEI MEDIA VIDEOLUDICI
 FONDAMENTI DI INFORMATICA PER GAME ENGINE 2
 TECNICHE E METODOLOGIE DEI VIDEOGIOCHI

3° ANNO

INFORMAZIONE PER L'ARTE: MEZZI E METODI
 REALTÀ VIRTUALI E PARADIGMI DELLA COMPLESSITÀ
 SOCIOLOGIA DEI NUOVI MEDIA
 PROGETTAZIONE MULTIMEDIALE
 INTERACTION DESIGN 2
 PROGETTAZIONE DELLA PROFESSIONALITÀ
 INSEGNAMENTO A SCELTA
 TEORIA E METODO DEI MASS MEDIA
 CULTURE DIGITALI
 TIROCINI, STAGE, PROGETTI EXTRACURRICOLARI
 PROVA FINALE

FREQUENZA

Frequenza intensiva dal lunedì al sabato in fascia oraria estesa

BORSE DI STUDIO

Diritto allo studio universitario

REQUISITI D'INGRESSO

- Età minima 18 anni
 - Diploma di scuola secondaria o equivalente
 - Per studenti internazionali: conoscenza della lingua italiana livello minimo B2
- L'ammissione è subordinata a colloquio attitudinale ed eventuali verifiche integrative delle esperienze pregresse.



SCOPRI DI PIÙ



SAEINSTITUTEMILANO



SAE.MILANO



SAEINSTITUTEMILANOYT



SAE INSTITUTE MILANO

SAE.EDU

VIA TRENTACOSTE 14, MILANO

+39 0289120540
ADMISSIONS.MILANO@SAE.EDU